

# Regler og retningslinjer for NSG Match 2026



## Innledning og sammendrag

I 2026 er avdelingsoppsettet basert på inndeling i fire puljer, 2 for damer og 2 for mixed lag, slik som i 2025.

Etter den generelle informasjonen om NSG Match, som klubbkontakter og lagledere bør lese, har vi delt de påfølgende kapitler på relevante regler og anbefalinger knyttet til forberedelse, gjennomføring og etterarbeid og rettet dette mot klubbkontakt og lagleders oppgaver.

I kapittel 4 har vi samlet bestemmelsene som er knyttet til gjennomføring av kampene. Dette bør alle spillerne sette seg inn i og det anbefales at laglederne har dette tilgjengelig. Vi har hentet kun et utvalg av golfreglene i dette notatet og vi anbefaler å benytte golfreglene i forhold som ikke er omhandlet her.

## Begrepsbruk, regler og anbefalinger

### Begrepsavklaringer

Begrepene i forbindelse med NSG Match har blitt brukt litt om hverandre og kan fort virke forvirrende. I det følgende er begrepene brukt slik:

<i>Pulje:</i>	Lagene melder seg på innen et HcP område (=pulje) der man vil spille
<i>Avdeling:</i>	Gruppe på 3-5 lag som spiller mot hverandre i NSG Match
<i>Match:</i>	Den enkelte fourball- og singlematch
<i>Kamp:</i>	2 singlematcher og 1 fourballmatch utgjør en kamp
<i>Kampprogram:</i>	Terminliste, spilleprogram, konkurranseprogram
<i>Lagleder:</i>	Kontaktperson, for et lag i en avdeling

## Regler i NSG's turneringsbestemmelser for 2026

Vi gir her en oversikt over de regler som er relevante for spillere som deltar i NSG Match.

Det er i 2026 innført røykeforbud på golfbaner i Norge.

### Generelt (jfr TB pkt 1.1)

- ✓ Det gis ikke anledning til å benytte evt. lokal dropperegul for OB.
- ✓ Hunder og andre kjæledyr er ikke tillatt under turneringsspill.

### Spilleberettigelse (jfr TB pkt 1.2)

- ✓ Spiller som har fylt eller fyller 50 år i inneværende år, er medlem av en klubb tilsluttet NGF og har betalt medlemskontingent i NSG.]

### Funksjonshemmede spillere (jfr TB pkt 1.3)

- ✓ Funksjonshemmede spillere vil kunne få personlige modifikasjoner i henhold til R&As spesifikasjoner ([www.randa.org](http://www.randa.org)), samt dispensasjon fra turneringsbestemmelsene.

### Golfbil eller tilsvarende transport (jfr TB pkt 1.4)

Dersom den aktuelle banen tillater det, kan det under spillet benyttes golfbil eller tilsvarende for spillere som har legeattest og valgfritt for spillere fra 70 år og eldre hvis biler er tilgjengelig. Spillere med legeattest har uansett alder, prioritet.

## Innhold

Innledning og sammendrag .....	1
Begrepsbruk, regler og anbefalinger.....	1
Regler i NSG's turneringsbestemmelser for 2025.....	1
1. Generelt om NSG Match 2025 .....	3
1.1. Puljeinndelingen.....	3
1.2. Fordeling av lag på avdelinger .....	3
1.3. Hvilke spillere kan delta i NSG Match .....	3
1.4. Mulighet for deltakelse på flere lag.....	3
1.5. Formatet på kampene .....	4
1.6. Valg av tee-sted .....	4
1.7. Utslagsrekkefølge .....	4
1.8. Generelt om turneringsbestemmelsene .....	5
1.9. Rapportering av resultatene .....	5
1.10. Utsettelse, eller avlysning, av kamper .....	5
1.11. Finalespillet.....	5
2. Forberedende arbeid – klubbkontakt og lagleders ansvar .....	6
2.1. Klubbkontaktens ansvar.....	6
2.2. Lagleders ansvar .....	6
2.3. Bistand fra NSG i planleggingsfasen.....	7
3. Før kampen – lagleders ansvar .....	7
3.1. Sjekkliste.....	7
3.2. Avtaler mellom lagledere.....	7
4. Gjennomføring av lagkampen.....	7
4.1. Parsammensetningen .....	7
4.2. Tildelte slag.....	8
4.3. Forsinket eller manglende oppmøte .....	8
4.4. Spillerekkefølge .....	8
4.5. Hjelp og veiledning under spillet.....	8
5. Etterarbeid – lagleders ansvar.....	9
5.1. Poengberegning.....	9
5.2. Poengberegning ved «No show» eller forhold som medfører sanksjoner .....	9
5.3. Utfylling av kamprapporten.....	9
5.4. Registrering av resultater i Golfbox .....	10
5.5. Kamper som ikke blir gjennomført.....	10
6. Finalespillet .....	10

# 1. Generelt om NSG Match 20267

## 1.1. Puljeinndelingen

Puljeinndeling er i hovedsak basert på lagenes spillerstyrke utfra spillernes hcp. Dette for å redusere maksimal differanse i tildelte slag mellom spillere i kampene.

Det er etablert 2 puljer for mix-lag og 2 puljer for damelag.

Klasse	Pulje	Maks tildelte slag
MIX	A	Basert på hcp 14,9
	B	Basert på hcp 36,0
DAMER	A	Basert på hcp 14,9
	B	Basert på hcp 36,0

*Dette innebærer at f.eks spillere som har høyere hcp enn 14,9 kan delta på lag i Pulje A, men får ikke tildelt flere slag enn en spiller med hcp 14,9.*

Spillerne spiller på fullt spillehandicap (tildelte slag) med utgangspunkt i banens slope.

Klubbene velger selv hvilke pulje(r) de ønsker å melde på lag.

## 1.2. Fordeling av lag på avdelinger

NSG fordeler lagene primært i de ulike puljer på avdelinger som består av 4 lag, basert på geografi. Det kan unntaksvis settes opp avdelinger på 3 eller 5 lag:

### Spilleplan

NSG utarbeider spilleplan når påmeldte lag er fordelt på avdelinger. Alle lag spiller en hjemmekamp og en bortekamp mot de øvrige lag i avdelingen. Normalt består en avdeling av 4 lag, slik at det totalt blir 6 kamper. For lag som blir plassert i en avdeling på tre lag, men som ønsker å spille 4 kamper, kan vi åpne opp for dette dersom de to øvrige lag i avdelingen er enige. Dette innebærer at det spilles to hjemmekamper mot ett av lagene og to bortekamper mot det andre laget.

## 1.3. Hvilke spillere kan delta i NSG Match

Ordningen fra de siste sesongene videreføres med fleksibilitet når det gjelder å delta på flere lag (jfr 1.4).

For deltakelse i NSG Match gjelder de generelle reglene for deltakelse i NSG's turneringer (jfr pkt 1.2 i turneringsbestemmelsene).

- ✓ Kun spillere som har fylt eller fyller 50 år i 2026 med gyldig medlemskap i NSG i 2026 kan delta

## 1.4. Mulighet for deltakelse på flere lag

Vi legger opp til fleksibilitet slik at det skal være lettere å stille flere lag.

Som hovedregel kan en spiller delta på inntil 2 lag for samme klubb i løpet av sesongen dersom disse lagene ikke spiller i samme avdeling.

### **Unntak som ikke krever forhåndsgodkjenning av TK\_lagserie:**

- Det kan benyttes inntil 1 spiller fra annet lag i annen avdeling eller pulje, for å løse en konkret utfordring knyttet til å stille lag. Spillere som deltar (eller har deltatt) på andre lag i samme avdeling kan ikke benyttes

### **Unntak som krever forhåndsgodkjenning fra TK-lagserie**

- b) En spiller kan delta på inntil 2 lag for samme klubb under forutsetning av at disse lagene ikke spiller i samme avdeling
- c) En spiller, som har medlemskap i flere klubber, kan delta på lag for 2 klubber under forutsetning av at disse lagene ikke spiller i samme avdeling

Ved bruk av unntak som krever forhåndsgodkjenning, skal begrunnet søknad sendes TKO-lagserie senest 3 dager før spilleren skal delta for laget.

### 1.5. Formatet på kampene

- ✓ Hvert lag stiller 4 spillere som spiller med spillehandicap angitt i pkt 4.2
- ✓ Det er ingen begrensning for hvor mange spillere et lag kan benytte
- ✓ Alle kamper i NSG Match spilles som Match-play basert på antall vunnet hull
- ✓ Det spilles en fourballmatch og 2 singlematcher
- ✓ I fourballmatchen spilles det om 4,5 match-poeng, 1,5 poeng for vunnet første 9, 1,5 poeng for vunnet siste 9 og 1,5 poeng for vunnet sammenlagt over 18 hull.
- ✓ I hver av singlematchene spilles det om 3 poeng, 1 poeng for vunnet første 9, 1 poeng for siste 9 og 1 poeng for vunnet sammenlagt over 18 hull.

For mer detaljerte bestemmelser, se pkt 5.1

### 1.6. Valg av tee-sted

#### **Hovedregel:**

Alle herrer slår ut fra samme tee for å lage en fast ramme om match-spillet. Tilsvarende for damer.

#### **Unntak fra hovedregelen:**

Dersom en spiller har særlige grunner for å benytte annen tee enn de øvrige, kan dette imøtekommes dersom dette godkjennes av begge lagledere.

#### **Fastsettelse av utslagssted.**

Det er innhentet informasjon om utslagssted for alle baner som deltar i Lagserie Match. Disse er vedlagt og skal brukes, så sant ikke spesielle omstendigheter eller feil tilsier noe annet. **I så fall skal tee-forward prinsippet ved valg av utslagssted benyttes. Dette prinsippet brukes også der man ikke er enige om hvilke utslag som skal brukes.**

Lagleder for hjemmelaget har ansvaret for valg av tee og at dette er i samsvar med retningslinjene her. Lagleder har et ansvar for å legge til rette for at alle spillerne skal få en positiv inngang til matchen.

### 1.7. Utslagsrekkefølge

Utslagsrekkefølge er grunnleggende i matchplay. Golfreglenes pkt. 6.4a legges til grunn ved fastlegging av utslagsrekkefølge:

- ✓ Utslag på hull 1 avgjøres ved trekning (f.eks myntkast)
- ✓ For de øvrige hull. Spilleren/siden som vinner et hull, har honnøren på neste utslag. Hvis hullet ble delt, beholdes honnøren av spilleren som hadde den på det forrige utslag. I fourballmatchen er det laget som vant forrige hull som slår ut først (begge spillerne).
- ✓ I matchspill er spillerekkefølgen grunnleggende. Hvis en spiller spiller utenfor tur, kan motspilleren annullere slaget og få spilleren til å spille på nytt, uten straff.

## Generelt om turneringsbestemmelsene

De overordnede bestemmelser for NSG Lagserie Match bygger på bestemmelsene i Golfreglene (R&A) og NSG turneringsbestemmelser.

- ✓ Funksjonshemmende spillere vil få personlige modifikasjoner i henhold til TB pkt 1.3
- ✓ Utstyr for avstandsmåling er tillatt
- ✓ Hunder og andre kjæledyr er ikke tillatt under turneringsspill
- ✓ Dersom golfbil e.l. er tilgjengelig, gjelder følgende:
  - For spillere under 70 år tillates bruk av golfbil kun ved legeattest.
  - For spillere over 70 år er bruk av golfbil tillatt uten legeattest.
  - Ved begrenset antall biler tilgjengelig, prioriteres spillere med legeattest.
- ✓ Vedr. oppmøte til start i Lagserie Match
  - Ved fremmøte senere enn 5 minutter etter starttidspunktet i **Fourball**, vil spilleren ikke bli diskvalifisert, men kan slutte seg til laget på et senere utslagssted. Medspillers resultat vil telle.
  - **Single match** vil en spiller som kommer for sent, tape alle hull som er ferdigspilt inntil han slutter seg til laget.

### 1.8. Rapportering av resultatene

- ✓ Hjemmelagets lagleder fyller ut kamprapporten umiddelbart etter at turneringen er avsluttet. Kamprapporten skal godkjennes av begge lagledere. Se mer detaljert beskrivelse i pkt 5.3

### 1.9. Utsettelse, eller avlysning, av kamper

Det er viktig at lagledere bidrar aktivt til at alle kamper blir gjennomført innen avtalt tid. Laglederne er **gjensidig** ansvarlig for å avtale tidspunkt for gjennomføringen av kampen. Lagleder for hjemmelaget er ansvarlig for selve gjennomføringen av avtalt kamp. God dialog mellom laglederne i avdelingen er en nøkkel for god planlegging og gjennomføring.

#### Sanksjoner:

- a) Dersom et lag trekker seg fra avdelingsspill, skal alle resultater etter spill mot dette laget annulleres.
- b) Det gis WO seier når et lag ikke møter til avtalt tid (no show). Det gis også WO seier til ett av lagene, dersom grunnen for at kampen ikke ble spilt kan plasseres entydig på ett av lagene. Ved stengt bane pga. værforhold gis det ikke WO.

Rapportering og poengfordeling ved avlysning av kamper, eller der det gis sanksjoner, er detaljert beskrevet i pkt 5.2

### 1.10. Finalespillet

#### Finalespillet 2026 er lagt til – Kongsberg GK

32 lag totalt vil bli tilbudt plass i finalen. Dette kan medføre at bare noen avdelingsvinnere- eller at lag nr 2. i en avdeling kan tilbys plass i finalen. Dette bestemmes ved rangering av beste gjennomsnittlig matchscore pr spilte kamp og deretter loddtrekning.

## 2. Forberedende arbeid – klubbkontakt og laglederens ansvar

### 2.1. Klubbkontaktens ansvar

#### Påmelding av lag

Frem til klubben har oppnevnt lagledere for de ulike lag som klubben ønsker å melde på til NSG Match, vil klubbkontakten være klubbens kontaktpunkt for NSG's turneringskoordinator for NSG Match.

Klubbkontakten forventes å ha et overordnet ansvar for å sørge for at lagene blir påmeldt innen påmeldingsfristen. Påmeldingsavgift er kr 1000,- pr. lag.

Det er viktig at klubbkontakten setter seg godt inn i det regelverket som åpner opp for at spillere kan delta på inntil 2 klubblag, og at klubben kan benytte en spiller fra annen hjemmeklubb, hvis spilleren også er medlem i din klubb.

#### Forhandling om greenfee-priser

Vi anbefaler at klubbkontaktene avklarer hvilke greenfeepriser som skal benyttes for det gjestende lag. NSG har ingen myndighet til å regulere dette. Det er store variasjoner mellom banene og prisene vil variere basert på ukedag og tidspunkt. Det er imidlertid viktig med forutsigbarhet og at reduksjonen i forhold til ordinære greenfee-priser er harmonisert for lagene i en avdeling. Det anbefales at klubbkontaktene/laglederne avklarer og samordner greenfee priser før kampene starter. **F.eks. kan hjemmelagets spillere betale greenfee for sine motstandere. Det er enklere for hjemmelaget å avtale gode priser med egen klubb, men da må alle lag i avdelingen akseptere dette prinsippet.**

Det er viktig at lagledere informeres om avtalte priser.

#### Valg av tee-sted

For å skape større forutsigbarhet har NSG innhentet informasjon om anbefalte utslagssteder på den enkelte bane for den avdelingen kampen gjelder. Dette er vedlagt i avdelingsoppsettet og skal benyttes så sant ikke andre spesielle forhold tilsier noe annet. Lagene kan likevel bli enige om å spille fra kortere avstander.

#### Søknader om bruk av spillere fra annen klubb

Dersom klubben har planlagt å bruke spiller som er hovedmedlem i annen klubb i tillegg til medlemskap i din klubb, er det søknadsplikt hvis spilleren også deltar på et annet lag, jfr pkt 1.4. Vi anbefaler at dette gjøres i god tid før kampen spilles slik at en unngår problemer her.

### 2.2. Lagleders ansvar

#### Spilleplan

NSG sender ut forslag til spilleplan før turneringen starter. Det er viktig at denne planen detaljeres og tilpasses de rammebetingelsene som banene har. Vi anbefaler at laglederne i felleskap utarbeider en detaljert plan som avklarer hvilke ukedager som kampene bør legges til og om kampene skal spilles på dagtid eller ettermiddag.

Spilleplanen som er lagt inn i Golfbox er kun veiledende. Kamprekkefølgen bør derfor tilpasses lokale forhold ved at f.eks. kamper med lang reiseavstand spilles på den lyse årstid hvis det er ettermiddagskamper eller i helgene.

Det viktigste er at lagleder gjør avtaler med de andre klubbene i avdelingen så tidlig som mulig og klarer å holde tempoet opp slik at antall spilte kamper er i samsvar med avtalte tider og antall kamper.

## Spilleberettigelse

Det er lagleders ansvar å sikre at alle spillere som skal delta på laget har gyldig medlemskap i egen klubb og i NSG.

Retningslinjene åpner for å benytte spiller fra annen klubb, jfr pkt 1.4, men dette krever tillatelse fra NSG v/TKO Lagserie Match.

## Valg av tee-sted for hjemmekamper

Det er laglederens ansvar at utslagssteder er i henhold til vedlagte liste på hjemmekampene. Vi viser her til pkt 1.6. Det er viktig med forutsigbarhet og anbefaler at lagledere for en avdeling avklarer dette noen dager før kampene starter.

## Informasjon til egne spillere

For å unngå usikkerhet rundt avvikling av kampene, anbefaler vi at laglederne sender gjeldende regler og retningslinjer til spillerne på laget.

### 2.3. Bistand fra NSG i planleggingsfasen

Dette vil i hovedsak være utsendelse av spilleplan, gjeldende regelverk, liste over utslagssteder, samt kontaktinformasjon til lagledere i avdelingen.

Når lagledere skal legge inn spillere i Golfbox, må medlemsnummeret i NSG benyttes. Vi bistår derfor med å oversende medlemslister til klubbkontaktene ved forespørsel.

I tillegg bistår TKO Lagserie med råd og svarer på spørsmål.

TKOO: [olav@seniorgolf.no](mailto:olav@seniorgolf.no)

## 3. Før kampen – lagleders ansvar

### 3.1. Sjekkliste

Før kampstart anbefales det at lagleder sjekker forhold som skal være avklart

- ✓ Avtalt green-fee, jfr. pkt. 2.1
- ✓ Valg utslagssted, jfr. pkt. 1.6

### 3.2. Avtaler mellom lagledere

Det åpnes opp for å gjøre avtaler mellom laglederne knyttet til

- ✓ **Avvik vedr felles tee-sted**, jfr pkt. 1.6
- ✓ **Usikkerhet knyttet til spilleberettigelse**  
Dersom en lagleder er usikker på at det formelle er i orden (f.eks manglende tilbakemelding på innmelding, eller forhold knyttet til forhold som krever søknad), kan laglederne inngå avtale om en frist for å få dette brakt i orden. Dette skal angis i kamprapporten

## 4. Gjennomføring av lagkampen

### 4.1. Parsammensetningen

- A. Lagleder bestemmer først de 2 spillerne som skal spille fourballmatchen. Disse kan velges fritt uavhengig av spillernes hcp.
- B. De 2 gjenværende spillerne skal da spille singlematcher. Her benyttes 100% HcP tildeling av slag.
- C. I singlematchene skal spillerne med lavest spillehandicap på hvert lag spille mot hverandre. Her benyttes også 100% tildeling av slag.

D. Klargjøring av kamprapport med matchoppsett, navn og NSG-nr på spillerne.

#### 4.2. Tildelte slag

- ✓ I fourballmatchen skal spillerne tildeles slag basert på 100% tildeling med utgangspunkt i banens slope og antall tildelte slag. For spillere med hcp høyere enn max grense for tildelte slag i puljen, tildeles slag basert på max grense.
- ✓ Differanser i spillehandicap fordeles i.h.t. hullenes indeks på scorekortet. Er differansen for eksempel 4 slag i singelmatchen, har spilleren med høyest hcp ett slag mer på hvert av hullene med indeks fra 1 til og med 4.
- ✓ I fourball settes spiller med lavest antall tildelte slag av de 4 til 0 tildelte slag (scratch). De øvrige får deretter tildelt differansen mellom spiller med lavest spillehandicap og deres eget spillehandicap. Dersom for eksempel de 4 spillerne får hhv 8, 12, 15 og 18 tildelte slag, vil spiller 2 ha tildelt slag på hull med index 1-4, spiller 3 har slag på hull med index 1-7 og spiller 4 har slag på hull med index 1-10.

#### 4.3. Forsinket eller manglende oppmøte

##### Forsinket oppmøte

Dersom en spiller ikke har møtt frem til spill er igangsatt på første hull kan spilleren slutte seg til spillet etter at et hull er avsluttet og før neste hull er påbegynt.

- ✓ I singel matchen taper spilleren alle hull frem til spilleren har sluttet seg til gruppen.
- ✓ I fourball matchen teller kun den ene spillerens resultat frem til makkeren slutter seg til gruppen.

##### Manglende oppmøte

- ✓ Dersom et lag stiller med bare 3 spillere, skal en av spillerne spille fourballmatch alene.
- ✓ Dersom et lag stiller med bare 2 spillere, må laget gi den ene singelmatchen til det fulltallige laget (**0-3** i matchpoeng). Matchen avvikles med én spiller i fourballmatchen og én i singelmatchen.

#### 4.4. Spillerekkefølge

I match-spill er spillerekkefølgen viktig.

- ✓ Utslagsrekkefølge på hull 1 avgjøres ved trekning. På de øvrige hull avgjøres rekkefølgen basert på honnøren. Se beskrivelse i pkt. 1.7.
- ✓ Etter at spillerne har slått ut er det ballen som ligger lengst fra hullet som skal slå først.
- ✓ Motspilleren kan annullere spillerens slag spilt utenfor tur. Hvis spilleren spiller når det var motspillerens tur til å spille, er det ingen straff, **men** motspilleren kan annullere slaget.
- ✓ I Fourballmatchen kan partnerne spille i den rekkefølgen siden anser best. Dette betyr at når det er en spillers tur til å spille etter golfreglenes 6.4a, kan enten spilleren eller hans eller hennes partner spille som nestemann.

Henvising: Golfreglenes del 6.1, 6.4 og 23.6

#### 4.5. Hjelp og veiledning under spillet

- ✓ En spiller **tillates ikke** å bruke caddie under kamper i NSG Match. Med caddie forstås her en som instruerer/veileder spilleren i for eksempel puttelinje, avstandsberegning, køllevalg og lignende. Unntak gjelder for funksjonshemmet (klassifisert) spiller (TB 1.3)
- ✓ I fourball-matchen kan en spiller hjelpe og gi råd til partneren i samsvar med **Golfreglernes del 10**
- ✓ I singelkampene kan ikke spilleren motta råd og veiledning fra sin lagspiller, da dette er to separate matcher

## 5. Etterarbeid – lagleders ansvar

### 5.1. Poengberegning (poengene tildeles automatisk i Golfbox)

- ✓ For fourballmatchen og de to singlematchene spilles det totalt om **10,5** matchpoeng (TB 6.4.a).
- ✓ I hver av singlematchene spilles det om **3** matchpoeng – **1** poeng for vunnet første 9 hull og **1** poeng for vunnet siste 9 hull og **1** poeng for vunnet sammenlagt over 18 hull. Ved delt match deles poengene (TB 6.4.b).
- ✓ I fourballmatchen spilles det om **4,5** matchpoeng – **1,5** poeng for vunnet første 9 hull og **1,5** poeng for vunnet siste 9 hull og **1,5** poeng for vunnet sammenlagt over 18 hull. Ved delt match deles poengene jfr TB 6.4.b. Merk at i GolfBox blir delt fourballmatch fordelt med 0,8-0,8 i matchpoeng, men dette vil ikke ha noen praktisk betydning.
- ✓ Alle 18 hullene må spilles da de vil være resultatet for sammenlagt over 18 hull.
- ✓ Det laget som oppnår flest matchpoeng, blir vinner av kampen og får **2** kamppoeng for vunnet kamp. Ved likt antall matchpoeng blir kampen delt med **1** poeng til hvert lag.
- ✓ Vinner eller delt match registreres på kamprapportskjemaet for hver av 9-hullsmatchene og sammenlagt med antall vunnet hull og antall tapte hull. Det er kun det **gule** området fra kamprapportskjemaet som skal legges inn i Golfbox. Det vil si hvem som vant, evt. om matchen ble delt.

### 5.2. Poengberegning ved «No show» eller forhold som medfører sanksjoner

- ✓ Det gis WO seier når et lag ikke møter til avtalt tid (no show) med resultat **2-0** i kamppoeng og **10,5 - 0** i matchpoeng. Det gis også WO seier til ett av lagene, dersom grunnen for at matchen ikke ble spilt kan plasseres entydig på ett av lagene med resultat **2-0** i kamppoeng og **10,5 - 0** i matchpoeng.
- ✓ Matchen deles med **1** kamppoeng og **5.25** matchpoeng til begge lag, dersom grunnen for at matchen ikke ble spilt ikke kan plasseres entydig på ett lag.
- ✓ Hvis et lag har benyttet ikke-spilleberettiget spiller, tapes matchen (ikke kampen) med resultat **0-3** i matchpoeng hvis det er en singlematch og **0 - 4,5** i matchpoeng hvis det gjelder fourballmatch.
- ✓ Hvis en spiller ikke har oppgitt korrekt handicap, og dette har betydning for antall tildelte slag, tapes matchen (ikke kampen) med resultat **0-3** i matchpoeng hvis det er en singlematch og **0 - 4,5** i matchpoeng hvis det gjelder fourballmatch.

### 5.3. Utfylling av kamprapporten

- ✓ Etter at kampen er spilt, fullfører hjemmelagets lagleder kamprapporten. I kommentarfeltet kan noteres informasjon som kan ha betydning hvis det senere skulle vise seg aktuelt å komme tilbake til kampen. Et ferdig utfyllt *Kamprapportskjema* vil også gjøre registreringen i GolfBox enklere.

- ✓ Oppstår det uenighet i forbindelse med kampen som ikke kan løses på stedet, sendes en rapport som beskriver uenigheten til TKO NSG Match med kopi av signert kamprapportskjema.
- ✓ Overholdelse av avtalte tider for når alle kamper skal være spilt er svært viktig. Spesielt gjelder dette i forhold til siste kamp. Dette for at de lagene som skal delta i finalespillet får nok tid til forberedelse.

**Tidsfrist** for rapportering av resultat av **alle** kamper er satt til **mandag 18. august**.

#### 5.4. Registrering av resultater i Golfbox

- ✓ Hjemmelagets lagleder må snarest mulig etter kampen, og innen 2 dager, registrere resultatet i GolfBox («tast selv»). Tabellene i GolfBox oppdateres deretter automatisk.
- ✓ Begge lags lagledere vil få en automatisk generert melding (epost) fra GolfBox hvor de skal bekrefte resultatet. **Dette må dere gjøre så fort som mulig**, også om de selv har lagt inn scoren.
- ✓ Veiledning om registrering i Golfbox følger som eget dokument.

#### 5.5. Kamper som ikke blir gjennomført

- ✓ I regelverket er det lagt stor vekt på at alle kamper bør bli gjennomført og vi henviser til de mulighetene unntaksregel i pkt 1.9 gir til å få gjennomført kampene
- ✓ Kamper som ikke har betydning for invitasjon til finalespill anbefales gjennomført selv om tidsfristen (17. aug) er overskredet
- ✓ Registrering av kamper som ikke blir spilt må gjøres av NSG. Dersom det ikke er mulig og gjennomføre kampen skal dette derfor rapporteres til NSG's turneringskoordinator på epost: olav@seniorgolf.no.
- ✓ Sanksjoner som gjelder utsatte og avlyste kamper er beskrevet i pkt 1.9

## 6. Finalespillet

Finalespillet 2025 er i år lagt til **Kongsberg GK lørdag 29.- og søndag 30. august**.

- ✓ Antall deltakende lag er maks 32
- ✓ Antall deltakende lag skal være delelig med 4. (TB 6.6)
- ✓ Dersom det på grunn av antall lag vil være fornuftig å invitere lag som ikke er avdelingsvinner, er det laget kvalifisert som har oppnådd best snittscore i kamppoeng i seriespillet.
- ✓ Det kan benyttes inntil 6 spillere i finalespillet, og disse kan velges fritt av den enkelte klubb som er kvalifisert, uansett om de har deltatt på ett annet av klubbens lag i seriespillet eller ikke deltatt i NSG Match i løpet av sesongen.
- ✓ Deltakende lag blir delt inn i puljer med 4 lag som spiller enkel serie over 9 hull som kvalifisering til søndagens finaler og bronsefinaler. Kampene spilles ellers etter samme retningslinjer som for seriespillet.
- ✓ Søndag spilles finaler/bronsefinaler over 18 hull. Lagene som ikke kvalifiserer seg til finaler, spiller Lucky Loser. Lucky Loser spilles som slaggolf over 18 hull med fullt spillehandicap, hvor 3 av 4 resultater teller for hvert lag.
- ✓ De 3 beste lagene i alle puljer samt vinneren av Lucky Loser premieres (TB 6.6)

**Vedlegg: Kamprapportskjema**

**Vedlegg: Registrering i Golfbox - rettleiding**